



# TT-Turnier - Version 9.0

## Was ist neu?

Dokument-Version 1.1

Internet : <http://www.HenkeSoftware.de>  
<http://www.TTTurnier.de>

Email : [Info@htts.de](mailto:Info@htts.de)

Copyright by *Henke Software*

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Was ist neu?</b> .....	<b>3</b>
1.1. Spieleplanung - Flexible Zeiteinstellung der Matrix .....	3
1.1.1. Einstellung .....	3
1.1.2. Darstellung in der Matrix .....	4
1.2. Planungs-Wizard.....	5
1.3. Spielstatus in der Planungsliste und Matrix .....	6
1.4. Speicherung von Tag/Halle in Matrix .....	6
1.5. Unterschiedliche Gewinnsätze in einer Phase .....	7
1.5.1. Einstellung .....	7
1.5.2. Spieleingabe .....	7
1.5.3. Spieleingabe – Sammelmeldung .....	8
1.5.4. Schiedsrichterzettel .....	8
1.6. Spieler anonym im Internet.....	9
1.7. Platzierungsspiele 9-16 .....	10
1.8. Neuauslosung im Gruppenmodus.....	11
1.9. Kopie einer Turnierklasse .....	12
1.10. Gruppen- und Phasennamen (TT-Turniercenter) .....	13
1.10.1. Gruppennamen.....	13
1.10.2. Phasennamen .....	13
1.11. Kennzeichnung für Übernahme von Ergebnissen.....	14
1.12. Übermittlung der Verbandsstruktur von Spielern .....	15
1.12.1. Struktur auf den Unterseiten der Excel-Online Anmeldung .....	15
1.12.2. Übernahme und Anzeige in TT-Turnier .....	15
1.12.3. Anzeige in TT-Turnier Exporten.....	16
1.13. Export der Doppel nach Excel/XML.....	17
1.14. Klick auf „Alternativnamen“ .....	17
1.15. Voreinstellung DTTB Tabellensortierung.....	18
1.16. Verbesserung der Formatierung der Überschriften in Reporten.....	18
1.17. Erweiterte Exporte für Finanzielle Abrechnung.....	19
1.18. Schnellauswahl Alle/Keine bei Online Anmeldung .....	20
1.19. Level der Überprüfung für spezielle Duelle .....	21
1.19.1. Einstellung des Levels .....	21
1.19.2. Effekt bei der Auslosung.....	21
1.19.3. Effekt bei Überprüfung nach Duellen.....	22
1.20. 2 Modi für das Vorziehen von speziellen Duellen.....	23
1.20.1. Auswahl des Modus.....	23
1.20.2. Auswirkung Spielrunde vorziehen .....	23
<b>2. Impressum</b> .....	<b>24</b>

# 1. Was ist neu?

## 1.1. Spieleplanung - Flexible Zeiteinstellung der Matrix

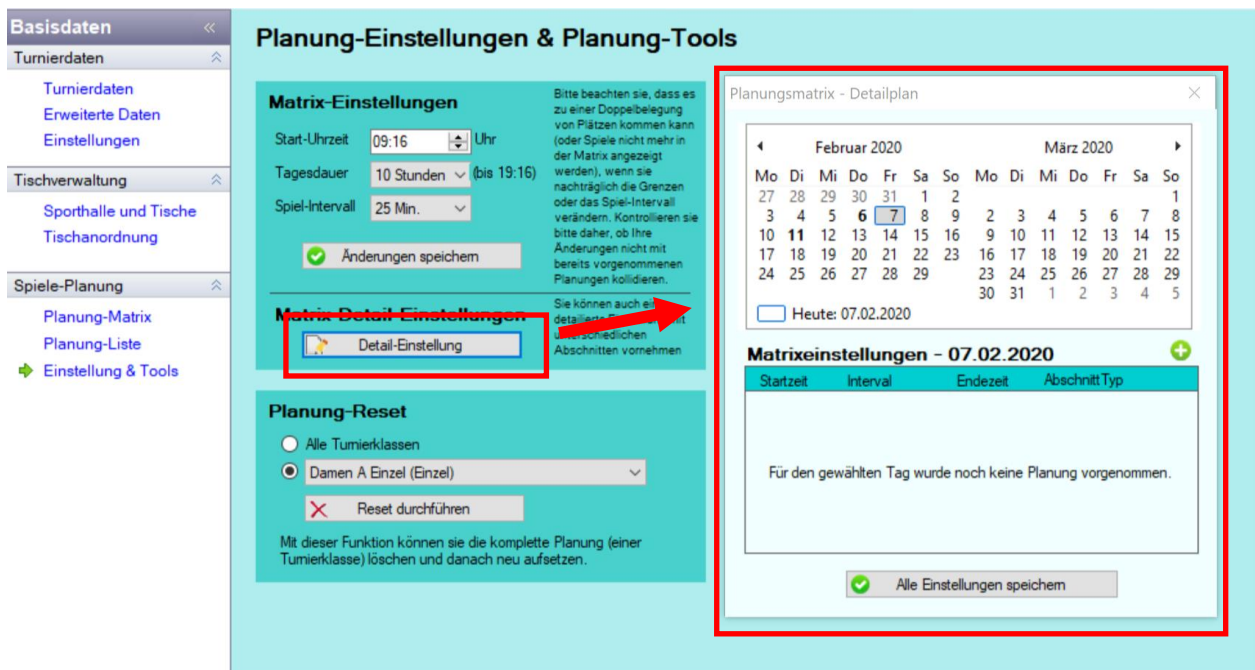
Die Matrix bietet eine optische Darstellung und Aufbereitung der Spieleplanung. Ein Spieltag wird zeitlich und Räumlich (Tische) übersichtlich dargestellt. Sie können über die Einstellungen festlegen, welchen Rastern die Matrix folgt (Startzeit, Intervall, Tagesende).

Wir haben die Einstellungen für die Matrix erweitert:

- Einstellungen getrennt für jeden Spieltag möglich
- Mehrere Abschnitte mit unterschiedlichen Intervall-Einstellungen
- Pausezeiten

### 1.1.1. Einstellung

Über den Menüpunkt „Einstellung & Tools“ wurde im Bereich „Matrix-Einstellungen“ ein neuer Button „Detail-Einstellung“ aufgenommen. Über diesen Button öffnet sich ein neues Fenster.



In dem Fenster finden sie einen Kalender, in welchem sie den Tag auswählen können, den sie im Detail planen möchten. Im Kalender werden die Tage fett hervorgehoben, zu denen es eine Detailplanung gibt.

Im Feld darunter können sie die verschiedenen Abschnitte des Spieltages festlegen. Klicken sie hierzu auf das + Symbol.

Sie können bis zu 8 verschiedene Abschnitte pro Tag festlegen.

Die Abschnitte können Spiel-Abschnitte oder Pausen sein.

In dem nebenstehenden Beispiel wurden zunächst Spiele von 9:10 bis 11:40 festgelegt (25 Min. Intervall), gefolgt von einer Pause bis 12:30.

**Matrizeinstellungen - 07.02.2020**

Startzeit	Intervall	Endezeit	Abschnitt Typ
09:10	25 Minuten	11:40	Spiele
11:40	50 Minuten	12:30	Pause
12:30	30 Minuten	14:00	Spiele

Um 12:30 geht es mit Spielen im 30 Minuten Intervall weiter bis 14:00.

Die Abschnitte passen sich automatisch auf einander ab. Wenn die erste Startzeit geändert wird (z.B. 10 Min. später), passen sich alle weiteren Endenzeiten und Startzeiten automatisch an und werden ebenfalls 10 Min. später gelegt. Wird ein Intervall geändert, passen sich die möglichen Endenzeiten automatisch an, ebenfalls die Zeiten der nachfolgenden Abschnitte.

### 1.1.2. Darstellung in der Matrix

Die oben eingetragene Planung wird in der Matrix entsprechend dargestellt.

Rechts finden sie ein Beispiel entsprechend der oben vorgenommenen Planung.

Die Pause wird mit dunkler Farbe markiert. Sie können durchaus Spiele in diesen Zeitbereich legen, jedoch wird ein Hinweis hierzu angezeigt.

Um eine einheitliche Darstellung zu ermöglichen, ist die optische Größe der Zeitintervalle nicht an die zeitliche Länge des Intervalls gebunden.

**Planung-Matrix** 07.02.2020 Änderungen speichern Maus-Position 11:15 - Tisch 3

Nicht geplante / gestartete Spiele

		Spielplanung Halle 1 - Haupthalle		
		Tisch 1	Tisch 2	Tisch 3
+	Hemen C Einzel / Gr 1 Thomas Mele Amin Malter	09:10		
+	Hemen C Einzel / Gr 1 Ralf Mittlinger Michael Aepfe	09:35		
+	Hemen C Einzel / Gr 1 Ralf Mittlinger Thomas Mele	10:00		
+	Hemen C Einzel / Gr 2 Hannes Bittlinger Jens Gressmar	10:25		
+	Hemen C Einzel / Gr 1 Thomas Mele Michael Aepfe	10:50		
+	Hemen C Einzel / Gr 1 Amin Malter Ralf Mittlinger	11:15		
+	Hemen C Einzel / Gr 2 Jens Gressmar Michael Laucher	11:40		
+	Hemen C Einzel / Gr 2 Thorsten Renke Hannes Bittlinger	12:30		
+	Doppel Herren C / Gr 2 Swinner Nic. / Fang Ste. Binner Ms. (Ber) / Bressmar	13:00		
+	Doppel Herren C / Finale Binner Ms. (Ber) / Bressmar Swinner Nic. / Fang Ste.	13:30		
+	Doppel Herren C / oih Binner Ms. (Ber) / Bressmar			

25 Minuten Intervall (09:10 - 11:40)

Pause (11:40 - 12:30)

30 Minuten Intervall (12:30 - 14:00)

## 1.2. Planungs-Wizard

Über den Planungs-Wizard haben sie die Möglichkeit, viele Spiele mit wenigen Klick's fertig planen, ohne jedes Spiel einzeln anfassen zu müssen. Sie legen 2 Bereiche fest:



- 1.) Welche Spiele sollen geplant werden
- 2.) Wo und wann sollen diese Spiele geplant werden



Entsprechend ihrer Auswahl ermittelt das Programm die Anzahl der Spiele, und ebenfalls die Anzahl der möglichen Planungsplätze, die belegt werden können. Sie können hierbei auswählen, ob nur freie Planungsplätze, auch bereits belegte Planungsplätze (in diesem Fall werden die vorhandenen Spiele aus der Planung entfernt) genutzt werden sollen.

Über die Einstellungen „Keine zeitgleichen Spiele“ und „Neue Runde“ können sie verhindern, dass Spiele für den gleichen Spieler zeitgleich stattfinden. Für diese Überprüfung wird die Ansetzung des Spielers verwendet, wodurch auch zukünftig geplante Phasen, bei denen der Spieler noch nicht feststeht hierüber abgesichert werden können.

Mit einem Klick auf „Planung durchführen“ werden die gewählten Spiele in der Planungsmatrix entsprechend verteilt.

Beispiel:

Vorher					Nachher				
Spielplanung Halle 1 - Haupthalle					Spielplanung Halle 1 - Haupthalle				
Tisch 1		Tisch 2		Tisch 3		Tisch 4		Tisch 5	
09:00									
09:30									
10:00	+	+	+						
10:30									
11:00									
11:30									
12:00									
13:00									
13:30									
14:00									
14:30									

### 1.3. Spielstatus in der Planungsliste und Matrix

Um die Arbeit an der Planungsliste und -Matrix auch während dem Turnierablauf einfacher und übersichtlich zu gestalten, haben wir die für den Spielestatus (gestartet, beendet) den Farbcode auch in diese Ansicht aufgenommen.

Beispiel Planungsliste:

Basisdaten		Planung-Liste			Spielklasse	
Turnierdaten					Herren C Einzel (Einzel)	
Turnierdaten	Erweiterte Daten	Einstellungen				
Tischverwaltung	Sporthalle und Tische	Tischanordnung				
Spiele-Planung						

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Datum
002 - Achtelfinale / Rund...	Stefanie Menke	Ralf Mittlinger	03.02.2020
003 - Achtelfinale / Rund...	Tobias Bressmar	Jens Gressmar	03.02.2020
004 - Achtelfinale / Rund...	Stevens Fang	Harald Motz	03.02.2020
005 - Achtelfinale / Rund...	Hannes Bittlinger	Amin Malter	03.02.2020
006 - Achtelfinale / Rund...	Mischa Binner (Ber)	Joachim Lambert	03.02.2020
007 - Achtelfinale / Rund...	Michael Laucher	Michael Aperle	03.02.2020

Beispiel Matrix:

Basisdaten		Planung-Matrix		Maus-Position	
Turnierdaten		03.02.2020		9:40 Tisch 1	
Turnierdaten	Erweiterte Daten	Einstellungen			
Tischverwaltung	Sporthalle und Tische	Tischanordnung			
Nicht geplante / gestartete Spiele		Spielplanung Halle 1 - Haupthalle			
11	Herren C Einzel / Viertelfinale [Gewinner von Spiel 5] -- Unbekannt --	Tisch 1	Tisch 2	Tisch 3	
12	Herren C Einzel / Viertelfinale [Gewinner von Spiel 7]	09:00	09:30		
13	Herren C Einzel / Halbfinale Thomas Mele	10:00			

### 1.4. Speicherung von Tag/Halle in Matrix

Der gewählte Tag und Halle werden bis zum nächsten Programmstart gespeichert und automatisch beim Neuaufruf der Matrix wieder angezeigt.

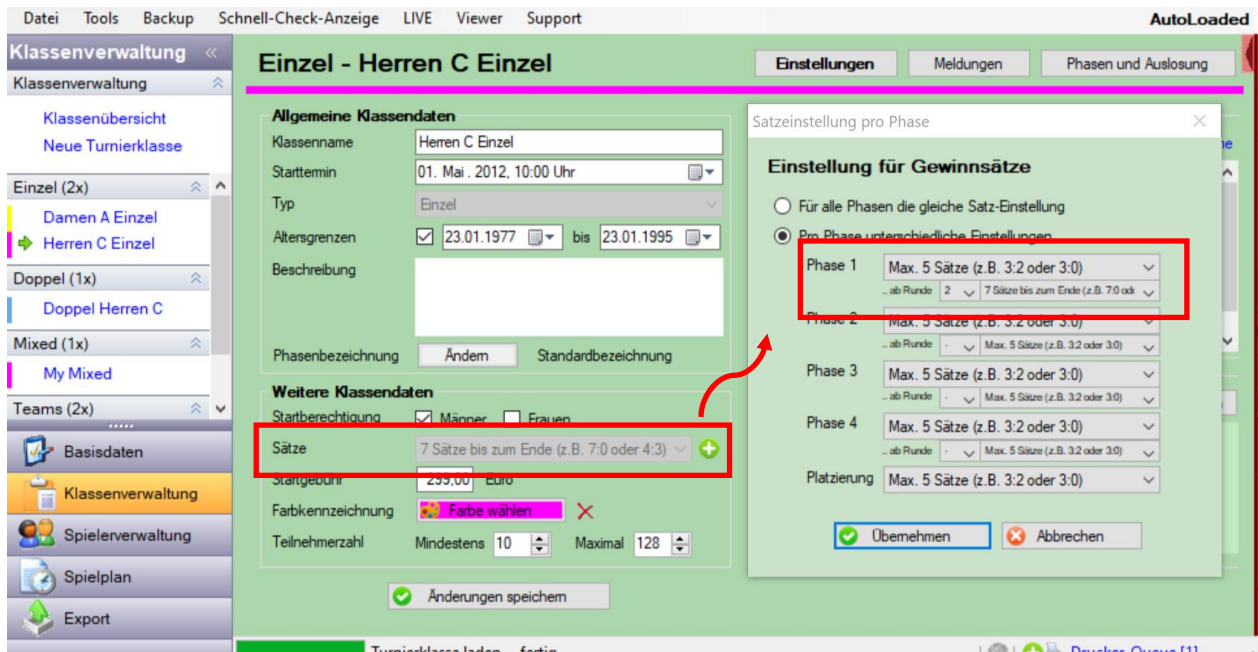
Basisdaten		Planung-Matrix		Maus-Position	
Turnierdaten		02.02.2020		Halle 2 - Reservehalle	
Turnierdaten	Erweiterte Daten	Einstellungen			
Tischverwaltung	Sporthalle und Tische	Tischanordnung			
Nicht geplante / gestartete Spiele		Spielplanung Halle 2 - Reservehalle			
2	Herren C Einzel / Achtelfinale Thorsten Renke Stefanie Menke	Tisch 2-1	Tisch 2-2		
	Herren C Einzel / Achtelfinale Michael Laucher	09:00			

## 1.5. Unterschiedliche Gewinnsätze in einer Phase

Das Programm hat bereits die Option angeboten, dass man in einer Turnierklasse eine unterschiedliche Regelung für die Anzahl der Gewinnsätze getrennt nach Phasen einstellen kann. Wir haben dieses jetzt erweitert, so dass man auch ab einer bestimmten Spielrunde (Sinnvoll für KO-System) eine andere Einstellung für Gewinnsätze aktivieren kann.

### 1.5.1. Einstellung

Die Einstellung in der Klassenkonfiguration wurde um die neue Option erweitert.



Für jede Phase können sie auswählen, ob ab einer bestimmten Runde eine andere Regelung gelten soll:



In diesem Beispiel, wird die Phase 1 allgemein mit maximal 5 Sätzen gespielt (z.B. 3:1), aber ab Runde wird mit 7 Sätzen (z.B. 6:1) weitergespielt.

### 1.5.2. Spieleingabe

Die Eingabe berücksichtigt die Einstellungen entsprechend



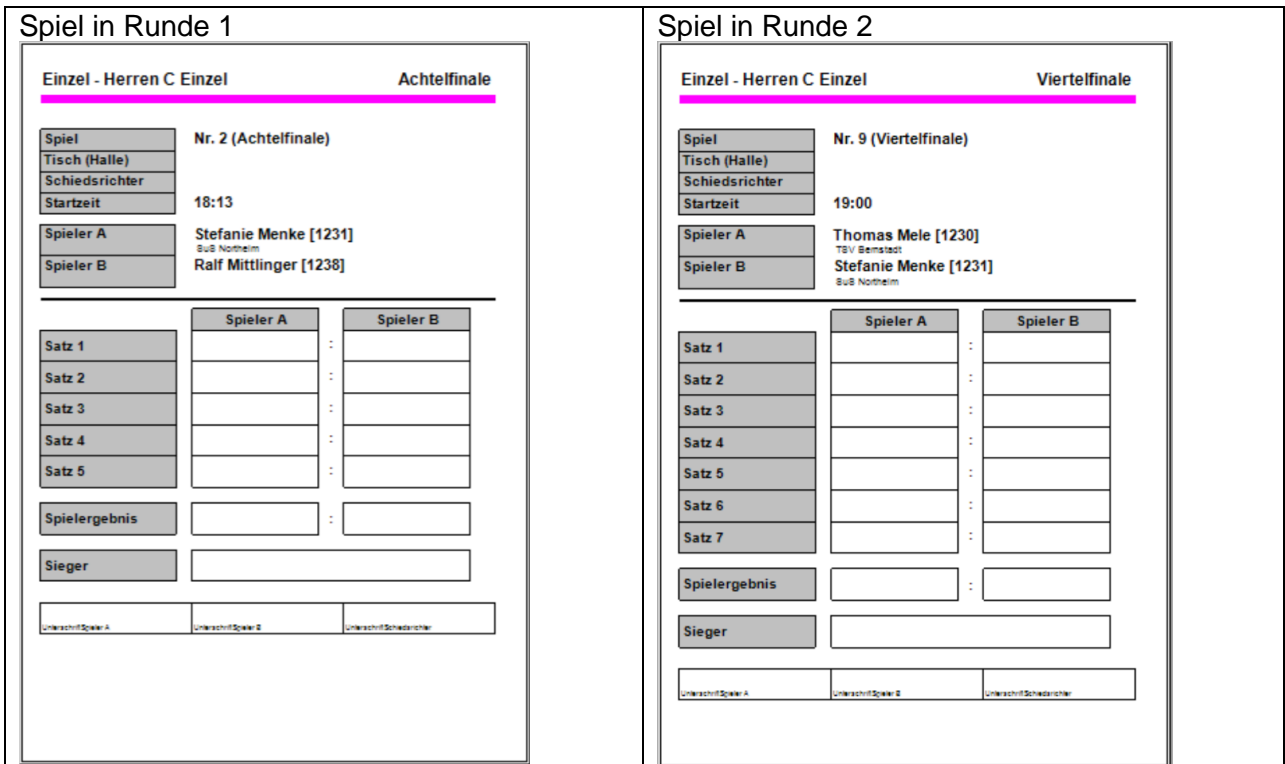
### 1.5.3. Spieleingabe – Sammelmeldung

Auch die Sammelmeldung passt sich flexible an, auch wenn es Spiele aus unterschiedlichen Phasen und mit unterschiedlichen Einstellungen gibt.



### 1.5.4. Schiedsrichterzettel

Der Schiedsrichterzettel passt sich dynamisch an die Einstellungen an

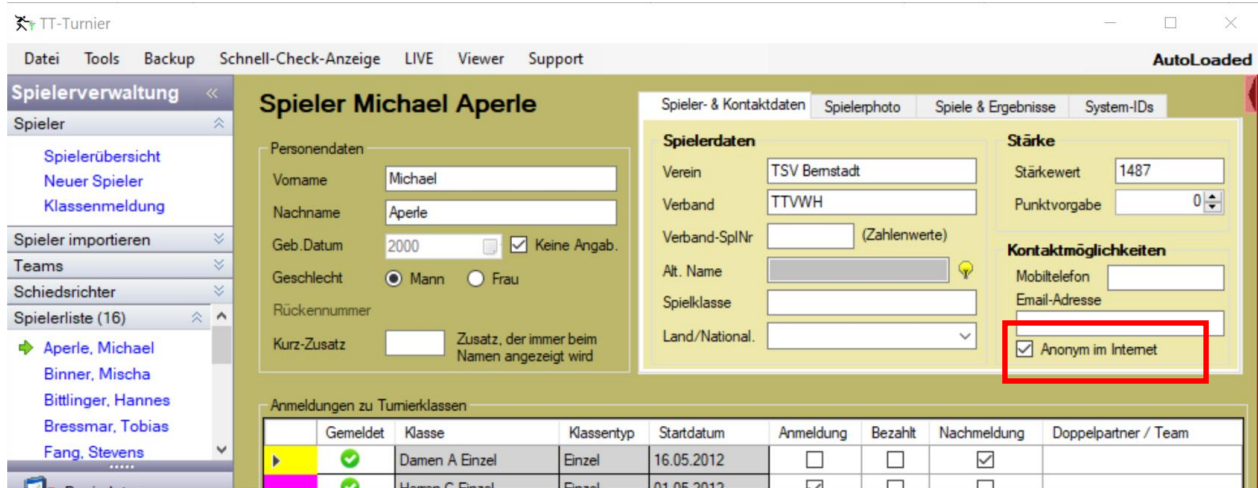




### 1.6. Spieler anonym im Internet

Wir haben eine Option aufgenommen, so dass einzelne Spieler bei der Veröffentlichung unter TT-TurnierCenter/TischtennisLive nicht unter ihrem Namen sondern anonym dargestellt werden.

Die Einstellung kann direkt in TT-Turnier im Spielerprofil vorgenommen werden.



Nach einem erfolgreichen Datenabgleich mit TT-Turniercenter/TischtennisLive wird der Spieler nicht mehr unter seinem Namen dargestellt, sondern mit dem Namen „Anonym“.

**Gruppe 4**

Platz	Spieler	ST	Spiele	Sp-Dif	Sätze	Sa-Dif	Bälle
1	Anonym Anonym Anonym	3	3:0	3	9:3	6	0
2	Hannes Bittlinger TSV Bernstadt	3	2:1	1	7:5	2	0
3	Stevens Fang TSV Bernstadt	3	1:2	-1	5:7	-2	0
4	Stefanie Menke SuS Northeim	3	0:3	-3	3:9	-6	0

**Gruppe 4**

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
7	Hannes Bittlinger	Stefanie Menke		3:0
8	Anonym	Stevens Fang		3:0
15	Stevens Fang	Stefanie Menke		3:1

Bitte beachten sie, dass dieses nicht die Datenübermittlung zur LivePZ oder anderen Diensten betrifft.

### 1.7. Platzierungsspiele 9-16

Wir haben die Schnellauswahl für Platzierungsspiele erweitert, so dass sie jetzt auch mit 1 Klick Platzierungsspiele für die Plätze 9-16 erstellen können. Hierbei werden 12 Spiele erstellt.

**Einzel - Herren C Einzel**      Übersicht    Phase 1    **Platzierungen**

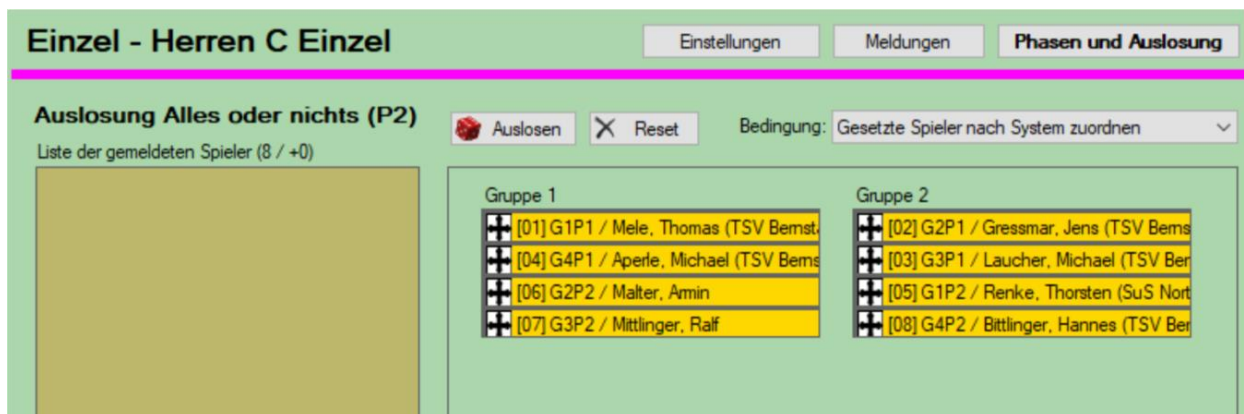
**Platzierungsspiele (12 Spiele)**      + Neues Spiel    Drucken    + C

Spielbezeichnung	Spieler 1	Spieler 2	Status		
016 - Spiel 1 um Pl. 9-16	Verlierer von Spiel 1]	[Verlierer von Spiel 5]	Vorbereitet		
017 - Spiel 2 um Pl. 9-16	Verlierer von Spiel 2]	[Verlierer von Spiel 6]	Vorbereitet		
018 - Spiel 3 um Pl. 9-16	Verlierer von Spiel 3]	[Verlierer von Spiel 7]	Vorbereitet		
019 - Spiel 4 um Pl. 9-16	Verlierer von Spiel 4]	[Verlierer von Spiel 8]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
020 - Spiel 1 um Pl. 9-12	Gewinner von Spiel 16]	[Gewinner von Spiel 17]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
021 - Spiel 2 um Pl. 9-12	Gewinner von Spiel 18]	[Gewinner von Spiel 19]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
022 - Spiel 1 um Pl. 13-16	Verlierer von Spiel 16]	[Verlierer von Spiel 17]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
023 - Spiel 2 um Pl. 13-16	Verlierer von Spiel 18]	[Verlierer von Spiel 19]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
024 - Spiel um Platz 9	Gewinner von Spiel 20]	[Gewinner von Spiel 21]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
025 - Spiel um Platz 11	Verlierer von Spiel 20]	[Verlierer von Spiel 21]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
026 - Spiel um Platz 13	Gewinner von Spiel 22]	[Gewinner von Spiel 23]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen
027 - Spiel um Platz 15	Verlierer von Spiel 22]	[Verlierer von Spiel 23]	Vorbereitet		Bearbeiten    Löschen

- + Freie Eingabe
- + Spiel um Platz 3-4
- + Spiel um Platz 5-8
- + Spiel um Platz 9-16**

## 1.8. Neuauslosung im Gruppenmodus

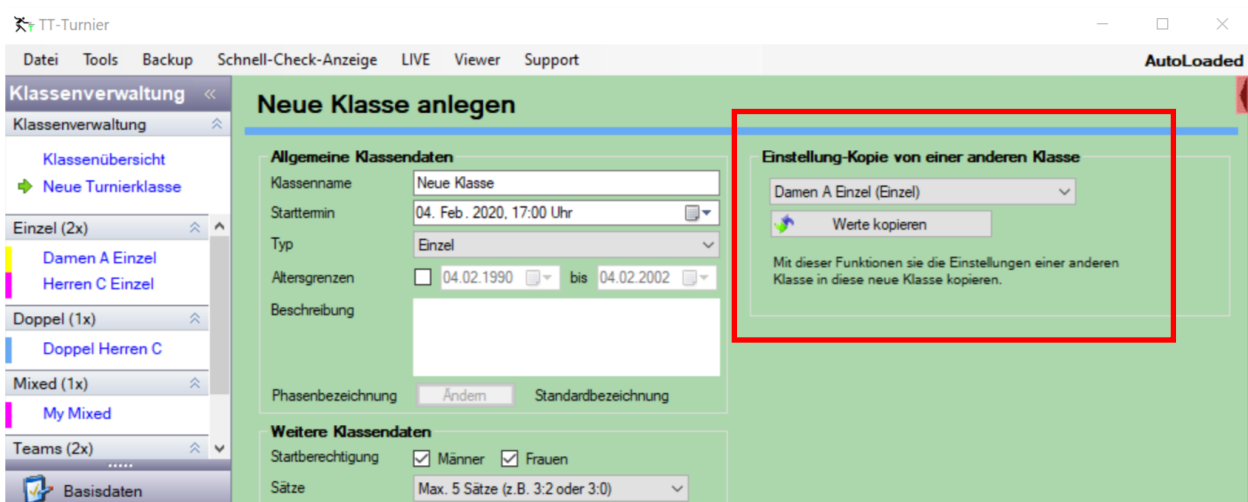
Bei einer Neuauslosung im Gruppenmodus kam es in nachfolgenden Phasen (ab Phase 2) zu Problemen, dass die bisherige Auslosung nicht wieder komplett vorbelegt wurde. Wir haben dieses jetzt mit einem zusätzlichen Feld in der Datenbank angepasst, so dass bei einer Neuauslosung jetzt die Spieler korrekt an ihren Sitzplätzen angezeigt werden.



## 1.9. Kopie einer Turnierklasse

Bei der Neuerstellung einer Turnierklasse haben wir die Option aufgenommen, dass sie die Werte für die Klasse auch aus einer anderen Klasse übernehmen können.

Hierzu finden sie auf der rechten Seite des Bildschirms eine neue Box. Hier können sie auswählen, von welcher Klasse die Werte übernommen werden sollen.



## 1.10. Gruppen- und Phasennamen (TT-Turniercenter)

### 1.10.1. Gruppennamen

Wir haben die Limitierung für die Länge der Gruppennamen (5 Zeichen) auf insgesamt 10 Zeichen erweitert.

Darüber hinaus wird der Gruppennamen jetzt ebenfalls zum TT-Turniercenter übermittelt und dort auch bei den Tabellen, Matrizen und Spielplänen angezeigt.



#### Phase 1 - Gruppenmodus



#### Gruppe 1 Spitzen

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze	Ergeb.
1	Thomas Mele	Armin Malter		
2	Ralf Mittlinger	Tobias Bressmar		
3	-- Freilos --	Thorsten Renke		

### 1.10.2. Phasennamen

Ebenfalls werden jetzt die Phasennamen in das TT-TurnierCenter übermittelt und dort ebenfalls in den Klassen mit ausgegeben.

Ich hatte ja neugierig rausgesehen, bis ich diesen ungewöhnlichen Trick entdeckte... ..mehr

test  
15.02.15 - 20.02.15

**Turnier-Klasse: Herren C Einzel**

Austragungsdatum: 01.05.2012 10:00:00  
Geschlecht: männlich  
Anmeldegebühr: 0,00 €

Auswärmphase - Phase 1 (Gruppen)

Alles oder nichts - Phase 2 (KO-System)

Auswärmphase - Phase 1 (Gruppen)

Liste der Spiele Tabellen Matrix

**Gruppe 1 Spitzen**

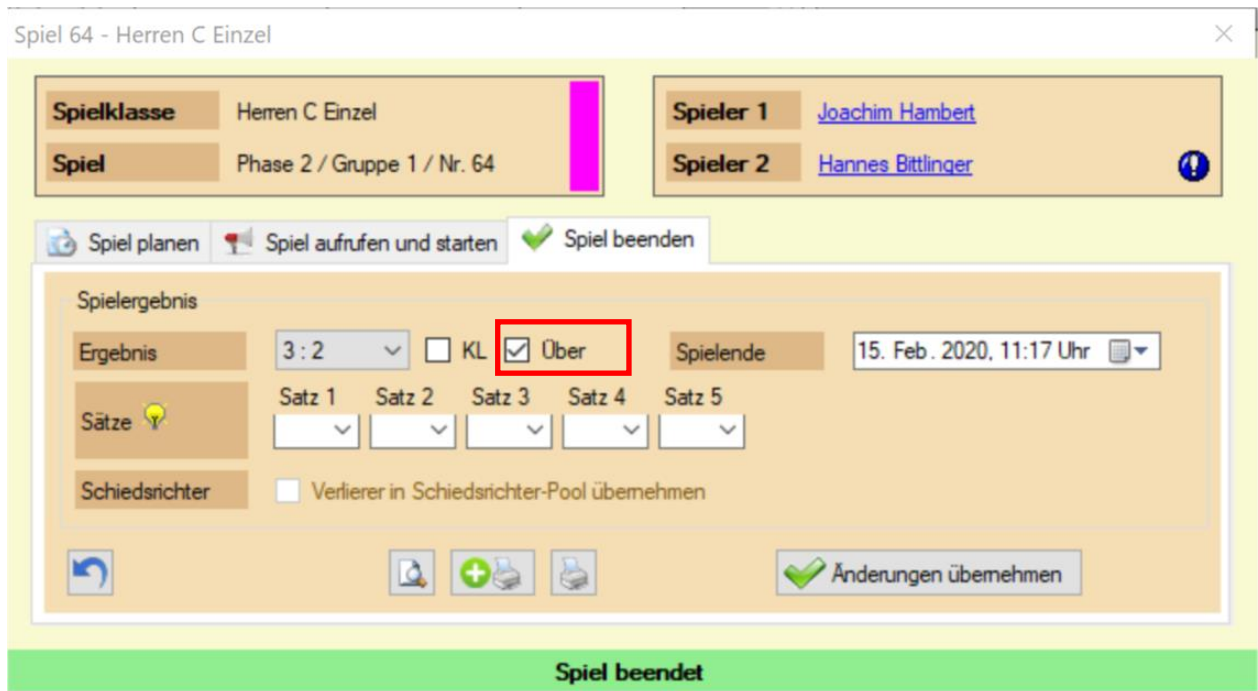
Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Sätze
1	Thomas Mele	Armin Malter	
2	Ralf Mittlinger	Tobias Bressmar	

### 1.11. Kennzeichnung für Übernahme von Ergebnissen

In verschiedenen Spielmodi kann es den Fall geben, dass Spielergebnisse von einer Phase in eine nächste Phase übernommen werden. Diese Übernahme unterstützt TT-Turnier bereits seit längerem, indem diese Spiele in der nächsten Phase als „kampflos“ gekennzeichnet werden.

Wir haben dieses jetzt verbessert, so dass nicht mehr die Lösung „kampflos“ verwendet wird, sondern eine gesonderte Kennzeichnung „Übernommen“.

Diese Kennzeichnung wird vom Programm automatisch für entsprechende Spiele gesetzt, kann jedoch auch manuell angepasst werden.



In den Spielplänen und anderen Ansichten mit Ergebnissen wird ein „Ü“ als Kennzeichnung angezeigt.

Nr / Ru	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis	Tisch (Halle)	Startzeit	Schiedsrichter
058 / R3	Amin Malter	Thorsten Renke	Vorbereitet			
059 / R3	Harald Motz	Hannes Bittlinger	Vorbereitet			
060 / R3	-- Freilos --	Joachim Lambert				
064 / R4	Joachim Lambert	Hannes Bittlinger	3:2 Ü			
065 / R4	Thorsten Renke	Harald Motz	1:3 Ü			
066 / R4	-- Freilos --	Amin Malter				
070 / R5	Amin Malter	Joachim Lambert	Vorbereitet			

Diese neue Kennzeichnung wird ebenfalls nach TT-Turniercenter übertragen und dort ebenso angezeigt.

58	Armin Malter	Thorsten Renke			
59	Harald Motz	Hannes Bittlinger			
60	-- Freilos --	Joachim Lambert			
64	Joachim Lambert	Hannes Bittlinger	3:2 Ü		
65	Thorsten Renke	Harald Motz	1:3 Ü		

Spielergebnis wurde übernommen

## 1.12. Übermittlung der Verbandsstruktur von Spielern

Das Programm zeigt für Spieler den zugehörigen Verband an, und in der Übersichtsseite des Excel Export der Online-Anmeldungen auch die Struktur (Kreis-Bezirk-Land). Diese Struktur haben wir jetzt auch weiter aufgenommen.

### 1.12.1. Struktur auf den Unterseiten der Excel-Online Anmeldung

Die Struktur wird bereits in der Übersichtsseite des Excel Exports der Online Anmeldungen in TischtennisLive angezeigt. Wir haben dieses erweitert, so dass die Verbands-Struktur auch auf den Klassen-spezifischen Unterseiten angezeigt wird.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	<b>Turnieranmeldungen - Turnierklasse - Damen Einzel Vorrunde (Einzel) (Stand 15.02.2020 12:02:3)</b>							
2	<b>Nachname</b>	<b>Vorname</b>	<b>Geburtstag</b>	<b>Verein</b>	<b>Verband-1</b>	<b>Verband-2</b>	<b>Verband-3</b>	<b>Intere</b>
3				SV Friedrichsgabe	TTV Schleswig-Bezirk III		Kreisverband Pi	
4				TSV Schwarzenbek	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband La	
5				SV Friedrichsgabe	TTV Schleswig-Bezirk III		Kreisverband Pi	
6				TSV Schwarzenbek	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband La	
7				TSV Schwarzenbek	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband La	
8				Moorreger SV	TTV Schleswig-Bezirk III		Kreisverband Pi	
9				TSV Schwarzenbek	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband La	
10				TSV Bargtheide	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband St	
11				SV Farnwinkel-Nind.	TTV Schleswig-Bezirk III		Kreisverband Di	
12				TTC Mölln	TTV Schleswig-Bezirk IV		Kreisverband La	
13				Kieler TB Brunswik	TTV Schleswig-Bezirk II		Kreisverband Ki	

### 1.12.2. Übernahme und Anzeige in TT-Turnier

Die Verbände werden beim Import der Anmeldungen aus TischtennisLive mit übernommen.

Übernehmen	Nachname	Vorname	Verein	Staffel	Verband	Verband-2	Verband-3	Em
<input checked="" type="checkbox"/>	Abraham	Stefan	Leezener SC	3. Kreisklasse	Kreisverband Segeberg	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Ahlers	Jens	Kaltenkirchener TS	2. Bezirkliga Süd				
<input checked="" type="checkbox"/>	Albrecht	Michael	VfL Oldesloe	2. Bezirkliga Süd				
<input checked="" type="checkbox"/>	Berghahn	Marc	SSC Hagen Ahrens...	Kreisliga Se/Stom...	Kreisverband Stomam	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Bergmann	Julia	SV Siek	Überregional D	Kreisverband Segeberg	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Biehl	Moritz	Kaltenkirchener TS	Landesliga Süd	Kreisverband Stomam	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Bohnensack	Marco	SV SW Westerrade					
<input checked="" type="checkbox"/>	Borowski	Udo	ATSV Stockelsdorf	1. Kreisklasse	Kreisverband Lauenb...	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Brodersen	Jörn	Kaltenkirchener TS	Kreisliga Se/Stom...	Kreisverband Segeberg	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	
<input checked="" type="checkbox"/>	Brucke	Marvin	TSV Schwarzenbek	1. Kreisklasse	Kreisverband Lauenh...	Bezirk IV	TTV Schleswig-H...	

Die Verbände werden nun auf einem gesonderten Tab in den Spielerdetails angezeigt.

**Spieler Stefan Abraham**

Personendaten

Vorname: Stefan  
 Nachname: Abraham  
 Geb. Datum:   
 Geschlecht:   
 Rückennummer:   
 Kurz-Zusatz:   
 Zusatz, der immer beim Namen angezeigt wird

Spieler- & Kontaktdaten | **Verband** | Spielerphoto | Spiele | System-IDs

Verband: Kreisverband Segeberg  
 Verband-SpINr:   
 Verband-2: Bezirk IV  
 Verband-3: TTV Schleswig-Holstein e.V.

### 1.12.3. Anzeige in TT-Turnier Exporten

Die Verbände werden jetzt ebenfalls im Excel/XML Export „Spielerliste“ ausgegeben:

	A	B	C	H	I	J	K
1	<b>Spieler - Herren C Einzel</b>						
2	<b>Nachname</b>	<b>Vorname</b>	<b>Vereinsname</b>	<b>Verband</b>	<b>Verband-2</b>	<b>Verband-3</b>	<b>Land/Nation</b>
3	Abraham	Stefan	Leezener SC	Kreisverband Sege	Bezirk IV	TTV Schleswig-Ho	
4	Ahlers	Jens	Kaltenkirchener TS				
5	Albrecht	Michael	VfL Oldesloe				
6	Aperle	Michael	TSV Bernstadt	TTVWH			
7	Berghahn	Marc	SSC Hagen Ahrensbur	Kreisverband Stori	Bezirk IV	TTV Schleswig-Ho	
8	Bergmann	Julia	SV Siek	Kreisverband Sege	Bezirk IV	TTV Schleswig-Ho	
9	Biehl	Moritz	Kaltenkirchener TS	Kreisverband Stori	Bezirk IV	TTV Schleswig-Ho	
10	Binner	Mischa	TSV Hörvelsing	TTVWH			
11	Bittlinger	Hannes	TSV Bernstadt	TTVWH			
12	Bohnsack	Marco	SV SW Westerrade				
13	Borowski	Udo	ATSV Stockelsdorf	Kreisverband Lauer	Bezirk IV	TTV Schleswig-Ho	
14	Bressmar	Tobias	TSV Bernstadt	TTVWH			
15	Fang	Stevens	TSV Bernstadt	TTVWH			
16	Gressmar	Jens	TSV Bernstadt	TTVWH			

Ebenfalls erfolgt die Ausgabe im RFT/PDF Report. Hierbei werden die Verbände aus Platzgründen per Zeilenumbruch getrennt.

#### Herren C Einzel

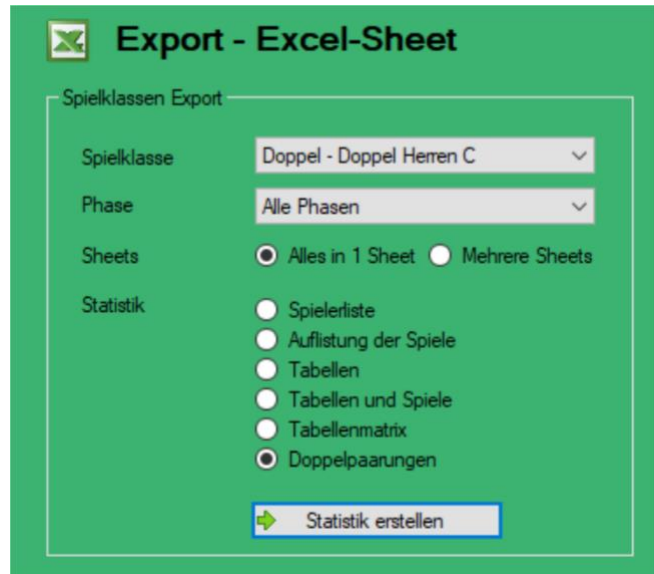
Nr	Name	Verein	Verband
	Abraham, Stefan	Leezener SC	Kreisverband Segeberg Bezirk IV TTV Schleswig-Holstein e.V.
	Ahlers, Jens	Kaltenkirchener TS	
	Albrecht, Michael	VfL Oldesloe	
	Aperle, Michael	TSV Bernstadt	TTVWH
	Berghahn, Marc	SSC Hagen Ahrensburg	Kreisverband Stormarn Bezirk IV TTV Schleswig-Holstein e.V.
	Bergmann, Julia	SV Siek	Kreisverband Segeberg Bezirk IV



### 1.13. Export der Doppel nach Excel/XML

Die haben einen zusätzlichen Export der Doppel nach Excel/XML aufgenommen.

Hierbei wird ebenfalls der Stärkewerte des Spielers exportiert und die Summe gebildet.

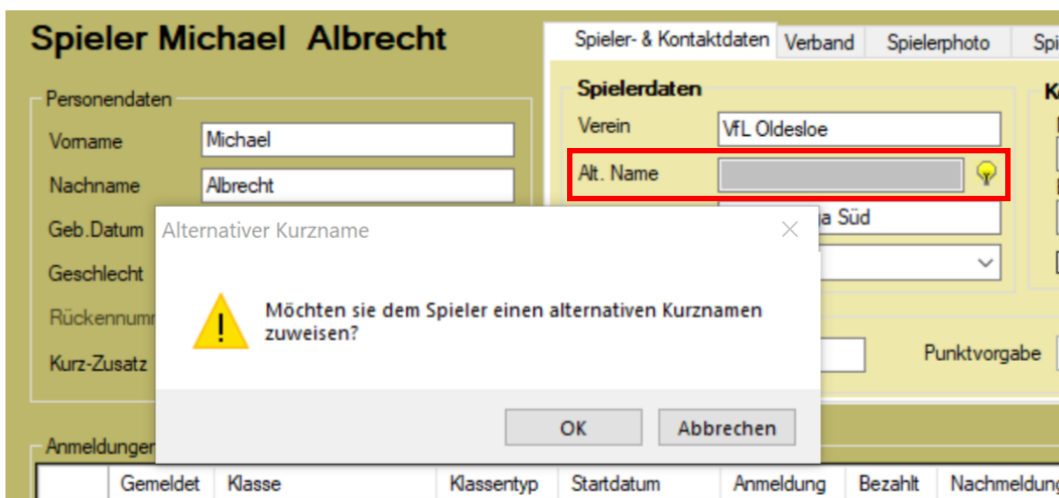


Doppel - Doppel Herren C						
Spieler 1	Verein 1	Stärke 1	Spieler 2	Verein 2	Stärke 2	Stärke Gesamt
Aperle, Michael	TSV Bernstadt	1487	Bittlinger, Hannes	TSV Bernstadt	1610	3097
Binner, Mischa	TSV Hörvelsingen	1490	Bressmar, Tobias	TSV Bernstadt	1482	2972
Fang, Stevens	TSV Bernstadt	1499	Swinner, Nico	TSV Bernstadt	1590	3089
Hambert, Joachim		1420	Laucher, Michael	TSV Bernstadt	1440	2860
Renke, Thorsten	SuS Northeim	1534	Wolli, Ralf	TSV Bernstadt	1630	3165

### 1.14. Klick auf „Alternativnamen“

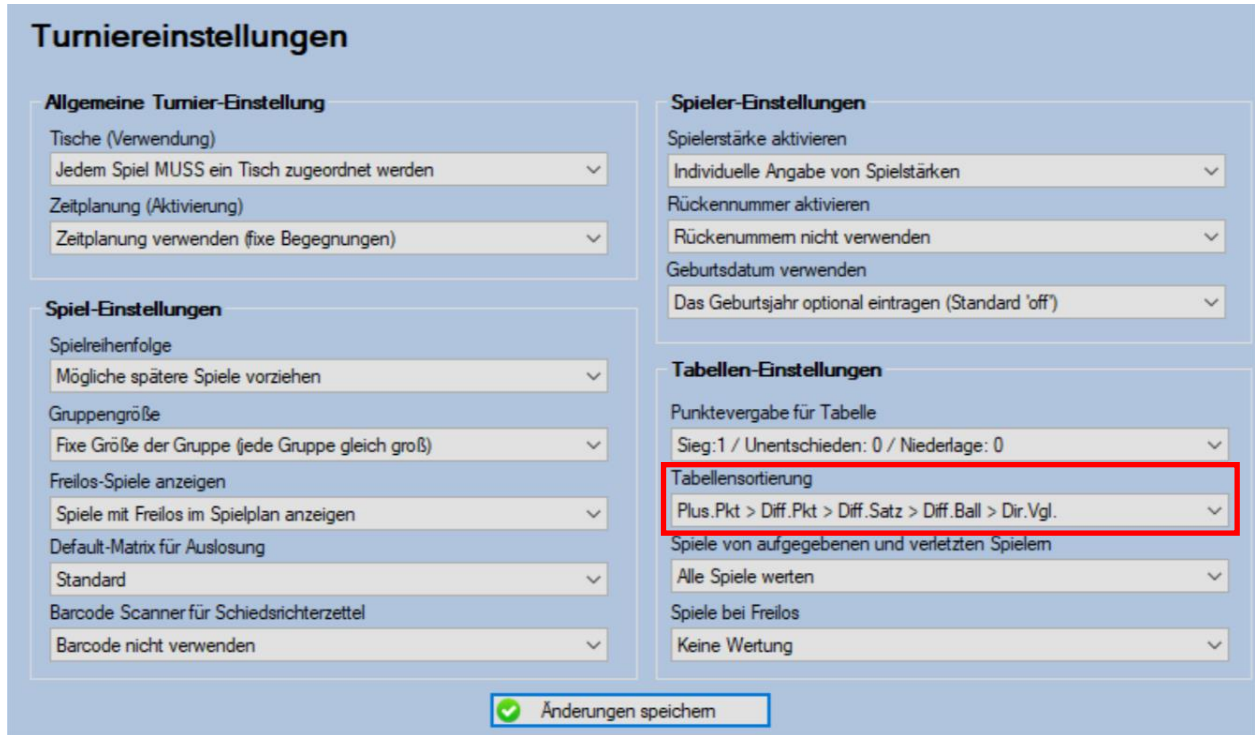
Bei einem Klick auf den „Alternativnamen“ für einen Spieler in der Detailansicht kommt eine Abfrage, ob wirklich ein Alternativname vergeben werden soll.

Wir haben dieses jetzt angepasst, so dass diese Abfrage nur einmal erscheint, und erst wieder beim nächsten Programmstart.



### 1.15. Voreinstellung DTTB Tabellensortierung

Die vom DTTB angegebene Tabellensortierung für Individualwettbewerbe ist jetzt bei der Erstellung von neuen Turnieren voreingestellt.



### 1.16. Verbesserung der Formatierung der Überschriften in Reporten

Wir haben die Formatierung von Überschriften in Exporten verbessert.

**Musterhausen Master 2020**  
*Der Turnier der Superlative*

**Tabellen Phase 1 - Herren C Einzel**

Tabelle Gruppe 1

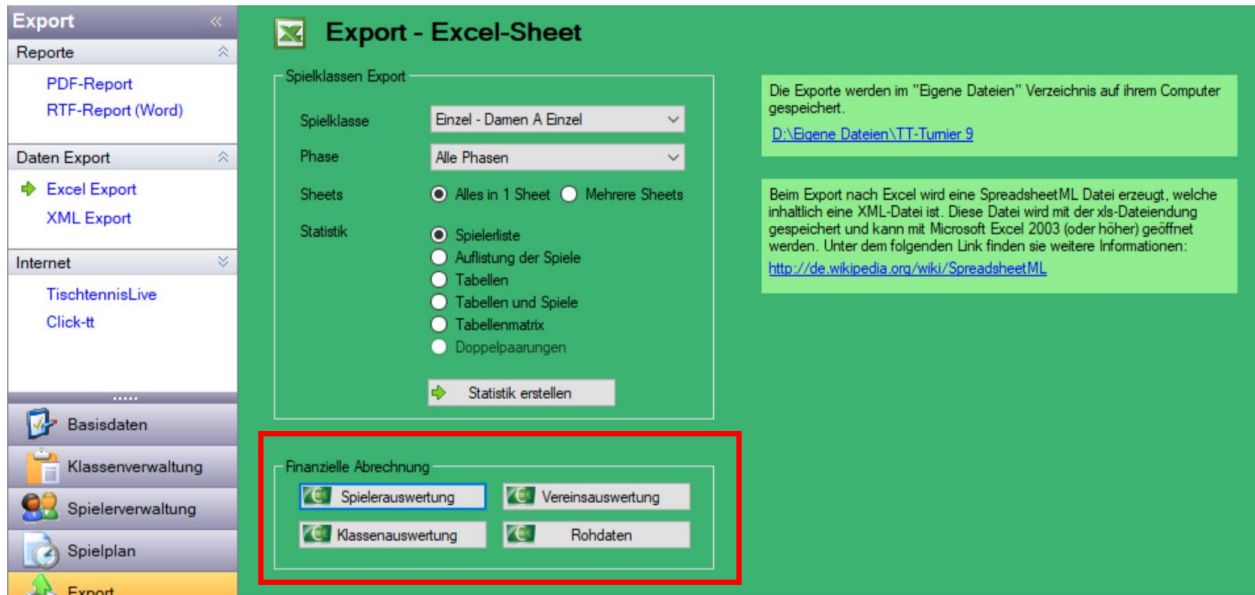
Plz	Spieler	Verein	Spl	Bälle	Dif	Sätze	Dif	Pkt
	Thomas Mele	TSV Bernstadt	0	0	0	0:0	0	0:0
	Mischa Binner (Ber)	TSV Hörvelsingen	0	0	0	0:0	0	0:0
	Jens Gressmar	TSV Bernstadt	0	0	0	0:0	0	0:0
	Stevens Fang	TSV Bernstadt	0	0	0	0:0	0	0:0
	Armin Malter		0	0	0	0:0	0	0:0

Spiel	Spieler 1	Spieler 2	Ergebnis
1 / Gruppe 1	Thomas Mele	Jens Gressmar	
4 / Gruppe 1	Stevens Fang	Mischa Binner (Ber)	

### 1.17. Erweiterte Exporte für Finanzielle Abrechnung

Das Programm hat bislang 2 verschiedene Exporte für die finanzielle Abrechnung des Turnieres bereitgestellt. Dieses haben wir jetzt auf 4 verschiedene Exporte erweitert.



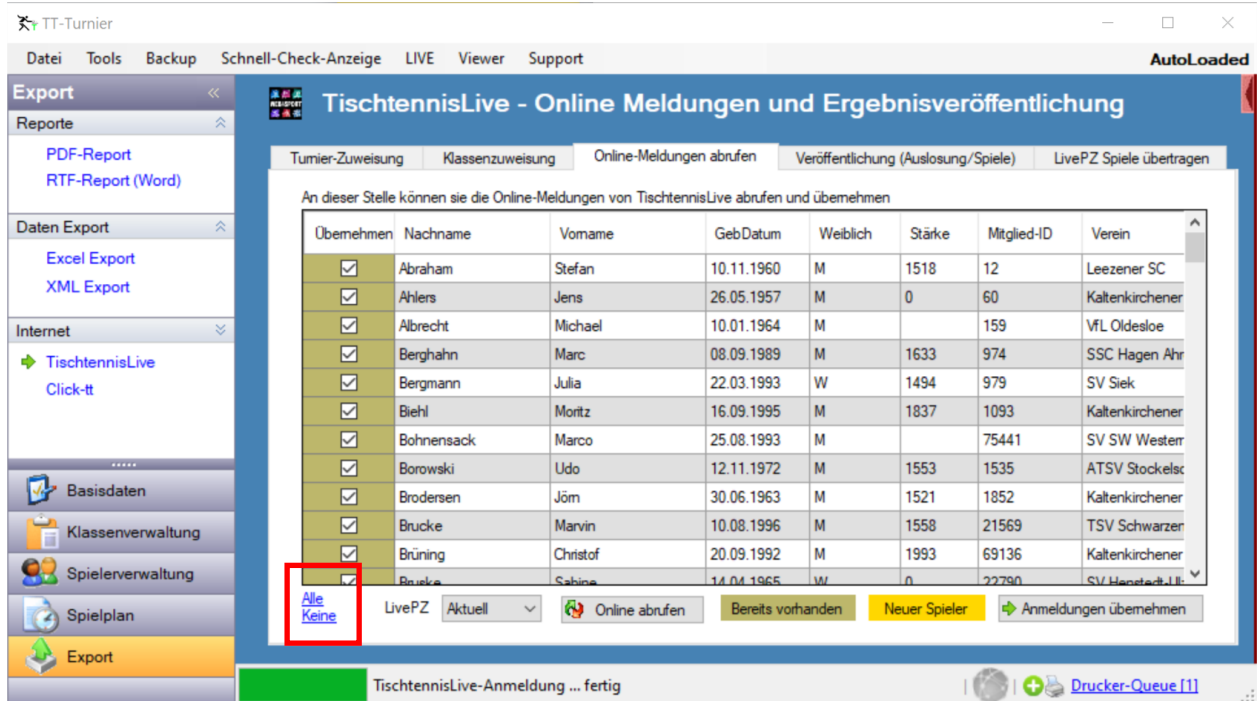
Die bisherige „Spielerauswertung“ wurde als „Rohdaten“ umbenannt, und neu hinzu gekommen ist eine Zusammenfassung für Spieler und Klassen.

Die 3 Exporte Spieler/Verein Klassen enthalten jetzt eine Unterscheidung für die Beträge welche bereit bezahlt wurden, und welche noch offen sind.

	A	B	C	D	E
1	<b>Finanzielle Spielerabrechnung</b>				
2	<b>Spieler</b>	<b>Verein</b>	<b>Betrag bezahlt</b>	<b>Betrag offen</b>	<b>Betrag gesamt</b>
3			4	299	303
4			299	0	299
5			299	0	299
6			299	9	308
7			0	299	299
8			0	299	299
9			0	299	299
10			303	3,99	306,99
11			0	303	303
12			0	299	299
13			299	0	299
14			299	9	308
15			0	0	0
16			0	0	0
17			0	0	0
18			n	n	n

### 1.18. Schnellauswahl Alle/Keine bei Online Anmeldung

Beim Abrufen der Online Anmeldungen haben wir „Alle / Keine“ Buttons aufgenommen, um eine schnellere Bearbeitung zu ermöglichen.



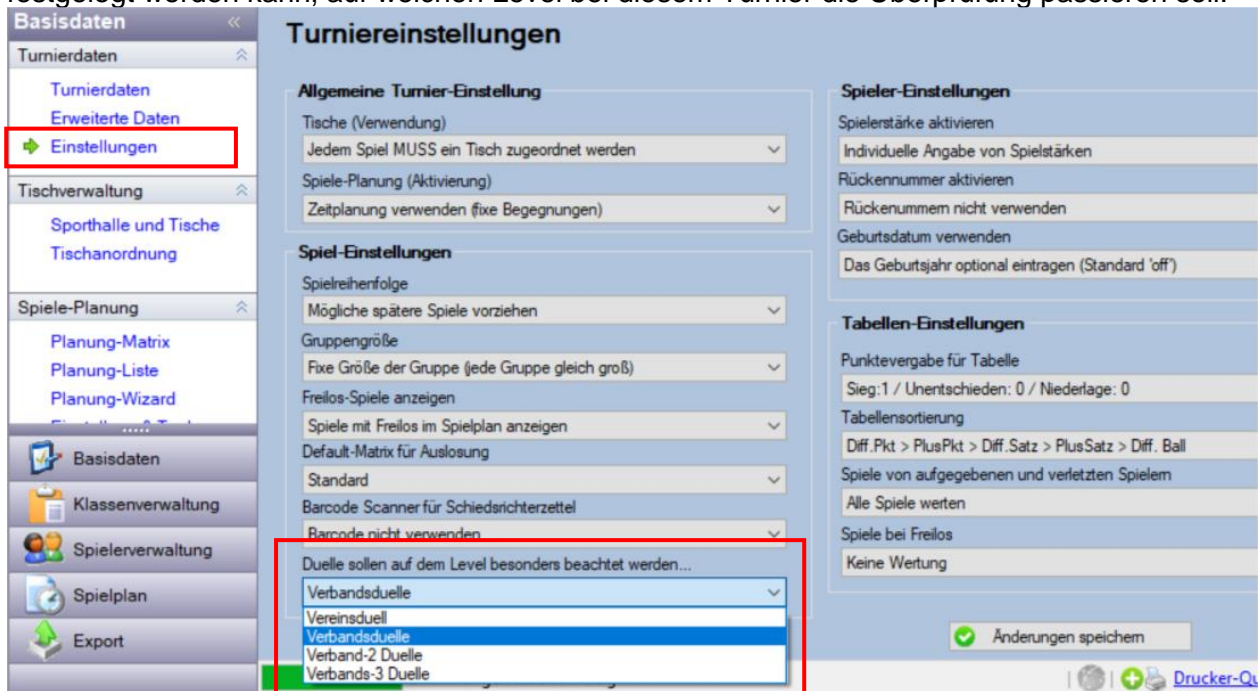
## 1.19. Level der Überprüfung für spezielle Duelle

TT-Turnier hatte bereits eine Überprüfung implementiert für Vereinsduelle, so dass diese Vorgezogen werden können.

Wir haben diese Überprüfung jetzt angepasst, so dass gewählt werden kann, für welchen Level eine entsprechende Überprüfung greifen soll.

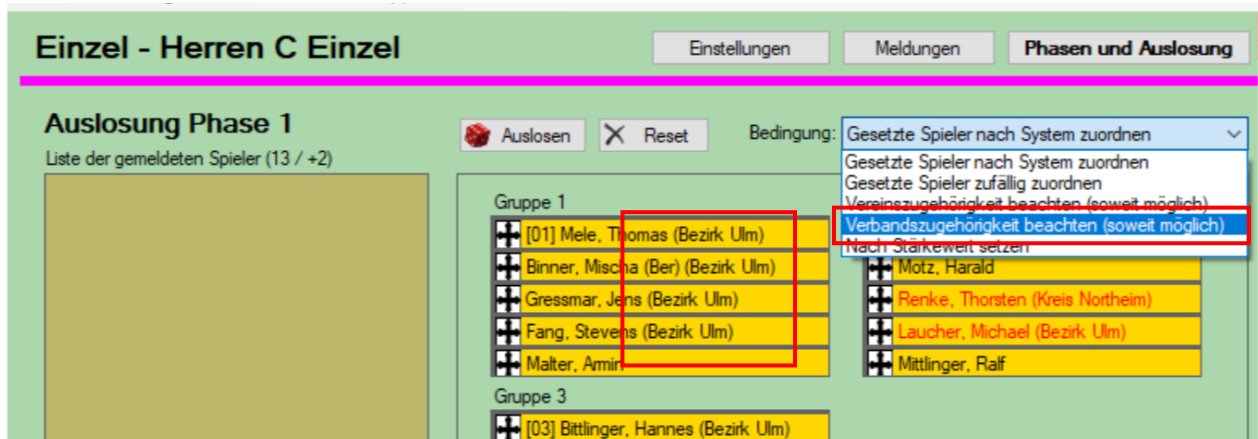
### 1.19.1. Einstellung des Levels

Im Bereich der Einstellungen haben wir einen neuen Parameter aufgenommen mit dem festgelegt werden kann, auf welchem Level bei diesem Turnier die Überprüfung passieren soll.



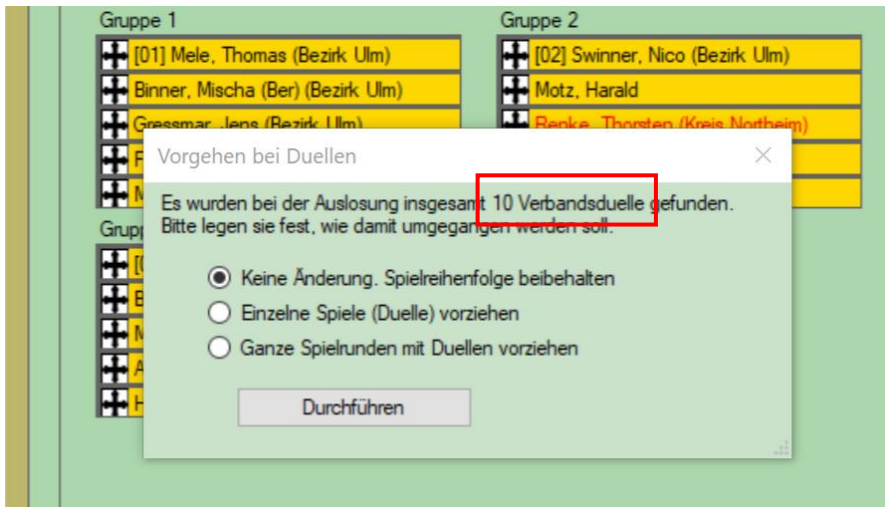
### 1.19.2. Effekt bei der Auslosung

Bei der Auslosung hat dies 2 Effekte. Zum einen wird entsprechend dieser Einstellung der Verein oder entsprechende Verein beim Spielernamen mit angezeigt, zum anderen wird (sofern ein Verbandslevel eingestellt wurde) der entsprechende Verband-Level für die Bedingung beim Auslosen berücksichtigt.



### 1.19.3. Effekt bei Überprüfung nach Duellen

Bei der Überprüfung der Duelle wird ebenfalls der gewählte Level überprüft und entsprechende Spiele für eine Verschiebung ausgewählt



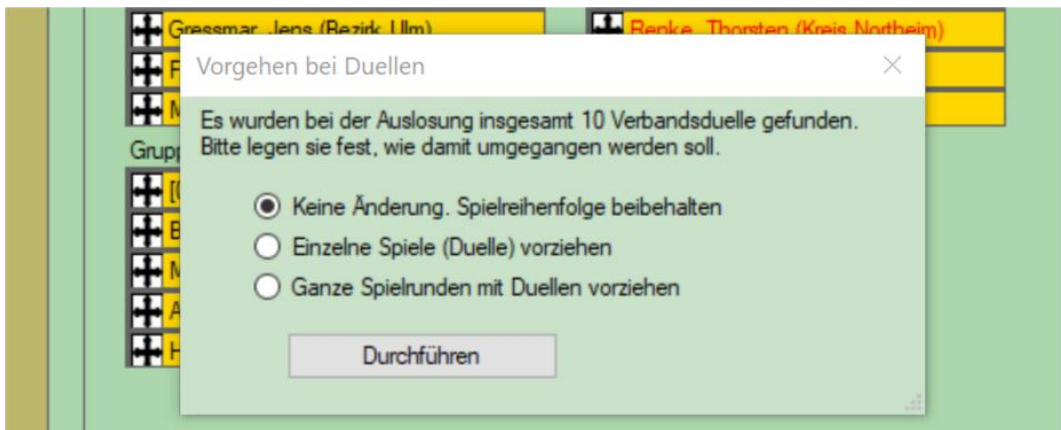
Siehe hierzu auch das nachfolgende Kapitel.

## 1.20. 2 Modi für das Vorziehen von speziellen Duellen

Das Programm hatte bereits einen Modus um auf spezielle Duelle (Vereins- oder Verbandsduelle) zu reagieren, indem diese Spiele einzeln in der Reihenfolge vorgezogen wurden. Wir haben jetzt eine 2 Option aufgenommen, um mehr Möglichkeiten zu eröffnen.

### 1.20.1. Auswahl des Modus

Wenn bei einer Auslosung mindestens 1 Duell (entsprechend der Einstellung) gefunden wurde, wird ein Fenster angezeigt, wie hierbei verfahren werden soll.



Die ersten beiden Optionen entsprechen dem bisherigen Vorgehen. Neu ist die 3. Option.

### 1.20.2. Auswirkung Spielrunde vorziehen

Beim Vorziehen einer Spielrunde werden (separat pro Gruppe) die einzelnen Spielrunden analysiert, um zu ermitteln, in welcher (oder welchen) Runden die meisten relevanten Duelle stattfinden. Die Spielrunden werden danach entsprechend dieser Anzahl absteigend sortiert und abgewickelt.

Beispiel:

Analyse der Runden	Änderung der Reihenfolge der Runden
Runde 1 - Kein Duell	Runde 4 (2 Duelle) ... wird zur neuen Runde 1
Runde 2 - 1 Duell	Runde 2 (1 Duell) ... bleibt Runde 2
Runde 3 - Kein Duell	Runde 5 (1 Duell) ... wird nur neuen Runde 3
Runde 4 - 2 Duelle	Runde 1 (kein Duell) ... wird nur neuen Runde 4
Runde 5 - 1 Duell	Runde 3 (kein Duell) ... wird nur neuen Runde 5

## 2. Impressum

<b>Geschäftsführer</b>	Thorsten Henke
<b>TT-Turnier Entwicklung</b>	Tobias Bäuerle Thorsten Henke
<b>Postweg</b>	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
<b>Telefon</b>	07348 / 94 93 2 93
<b>Fax</b>	07348 / 94 93 2 94
<b>Internet</b>	<a href="http://www.TTturnier.de">http://www.TTturnier.de</a> <a href="http://www.HenkeSoftware.de">http://www.HenkeSoftware.de</a>
<b>Email</b>	<a href="mailto:Info@htts.de">Info@htts.de</a>
<b>Stand</b>	29.02.2020

